



CENTRE SCOLAIRE SAINTE-JULIENNE

TA 12 – Mon nouvel ami

Découverte de Thymio – Enoncés

Mise en situation

Une institutrice primaire souhaite faire découvrir la programmation robotique à ses élèves, elle t'a demandé de lui fournir les solutions qui répondent à ses besoins.

Objets d'apprentissage

Appliquer	Transférer
<ul style="list-style-type: none">• Utiliser des fonctions prédéfinies (bibliothèque) en vue d'animer un objet réel ou virtuel• Tester la séquence d'instructions conçue	
Connaître	

Ex 1

Prenez un Thymio en mode explorateur (jaune) qui part en éclaireur et placez derrière lui un Thymio en mode amical, il le suivra jusqu'au bout du monde.

Ex 2

Vérifiez qu'on peut commander le robot avec des clappements de main.

- 1 clap = tourne ou avance tout droit
- 2 claps = marche / arrêt
- 3 claps = fait un cercle